



THE 36TH ANNUAL CONFERENCE OF THE EUROPEAN ASSOCIATION FOR COMPUTER GRAPHICS
EUROGRAPHICS 2014
Strasbourg, France
CONFERENCE 7-11 APRIL 2014 STRASBOURG PALAIS DES CONGRES



Environnement Virtuel pour l'Enseignement
Immersif des Langues étrangères

Workshop – Atelier le Lundi 07 Avril 2014

Immersive Learning and Education Immersion pour l'apprentissage et l'éducation Immersion für Bildung und Lernen

Call of Paper / Appel à communication

Dans le cadre de la conférence internationale **EUROGRAPHICS 2014** (<http://eg2014.unistra.fr/>), organisée par l'équipe « Informatique Géométrique et Graphique » du laboratoire ICube (Université de Strasbourg, <http://icube.unistra.fr/>), du 07 au 11 avril 2014, l'**Atelier Immersion pour l'apprentissage et l'éducation** (<http://eg2014.unistra.fr/workshop/ILaE/>) est proposé avec le soutien du projet EVEIL-3D (<http://www.eveil-3d.eu/>)¹.

Cet atelier a pour objectif de réunir les chercheurs s'intéressant à l'apprentissage en environnements virtuels. Les communications portant sur les différents aspects de l'éducation et de l'apprentissage en réalité virtuelle seront les bienvenus.

Les sujets abordés (sans que cette liste ne soit restrictive) s'articuleront autour des thèmes suivants :

- Immersion et interaction 3D,
- jeu sérieux,
- scénarii d'apprentissage et formation,
- pédagogie des langues vivantes,
- techniques de mémorisation.
- ...

Un résumé de 5000 signes environ, accompagné d'une bibliographie est attendu pour une proposition de communication (max. 30 min. questions incluses) lors de l'atelier. Les langues admises seront le français, l'allemand et l'anglais.

Calendrier :

- Appel à communication : octobre 2013
- Remise des propositions de communication : 21 décembre 2013
- Notification d'acceptation : 15 février 2014

Contact : Gérald Schlemminger, directeur scientifique du projet EVEIL-3D, professeur des universités : gerald.schlemminger@wanadoo.fr

Chair : Dominique Bechmann, professeure des universités : bechmann@unistra.fr

¹ Le projet EVEIL-3D est cofinancé par l'Union Européenne via le Fonds Européen de Développement Régional (FEDER), dans le cadre du programme INTERREG IV - Rhin Supérieur.



Workshop on Monday, April 7th, 2014

Immersive Learning and Education Immersion pour l'apprentissage et l'éducation Immersion für Bildung und Lernen

Call of Paper

In the wake of the **EUROGRAPHICS 2014** annual international conference (<http://eg2014.unistra.fr/>) organized by the IGG team « Informatique Géométrique et Graphique » of the ICube laboratory (University of Strasbourg, <http://icube.unistra.fr/>), the **Immersive Learning and Education workshop** (<http://eg2014.unistra.fr/workshop/ILaE/>) will be held, with the support of the Eveil3D (<http://www.eveil-3d.eu/>)².

This workshop's objective is to provide a meeting place for researchers interested in learning in virtual environments. All aspects of learning are welcome. The topics of interest include (but are not limited to):

- immersive and 3D interaction
- serious games and gaming
- learning scenarios
- language education
- memorization techniques
- ...

An extended abstract of 5000 signs (plus a bibliography) is expected for each talk proposal (max. 30 min. with debate). Admissible languages are french, german, and english.

Deadlines

Call for Paper: October 2013

Proposal Deadline: 21th December 2013

Acceptation: 15th February 2014

Contact : Gerald Schlemminger, scientific director of the projet EVEIL-3D, professor : gerald.schlemminger@wanadoo.fr

Chair : Dominique Bechmann, professeure des universités : bechmann@unistra.fr

² Le projet EVEIL-3D est cofinancé par l'Union Européenne via le Fonds Européen de Développement Régional (FEDER), dans le cadre du programme INTERREG IV - Rhin Supérieur.